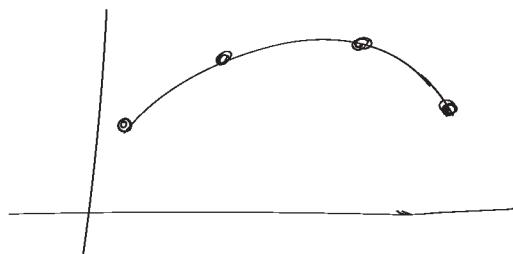


Método de ajuste polinomial cúbico

Este método consiste en aproximar la función al minimizar $f(x)$ por un polinomio

$$f(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 x^3$$

Esto supone que deben existir cuatro puntos. Por ejemplo para poder encontrar la recta se debe elegir un grupo (Bracket) por ejemplo



de esta manera podremos plantear

el sistema de ecuaciones

$$P(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 x^3$$

4 ecuaciones \rightarrow 4 variables desconocidas

resolver el sistema

Para el caso de optimización la mejor aproximación

va a estar dada por

$$\bar{x} = \begin{cases} x_2 & \text{si } M < 0 \\ x_2 - M(x_2 - x_1) & \text{si } 0 \leq M \leq 1 \\ x_1 & \text{si } M > 1 \end{cases}$$

$$M = \frac{f'(x_2) + w - z}{f'(x_2) - f'(x_1) + 2w}$$

$$z = \frac{3(f(x_1) - f(x_2))}{x_2 - x_1} + f'(x_1) + f'(x_2)$$

$$w = \frac{x_2 - x_1}{|x_2 - x_1|} + \sqrt{z^2 - f'(x_1) + f'(x_2)}$$

t	$V(t)$
0	0
10	227.04
15	362.28
20	517.35
22.5	602.92
30	901.62

Si quisieramos encontrar $V(16)$ mediante este método el bracket sería

$$227.04 = a_0 + a_1(10) + a_2(10)^2 + a_3(10)^3$$

$$362.28 = a_0 + a_1(15) + a_2(15)^2 + a_3(15)^3$$

$$517.35 = a_0 + a_1(20) + a_2(20)^2 + a_3(20)^3$$

$$602.92 = a_0 + a_1(22.5) + a_2(22.5)^2 + a_3(22.5)^3$$

los puntos x_1, x_2 son determinados por $f'(x_1) f'(x_2) < 0$

al igual que los métodos anteriores

$$b = \bar{x} \text{ si } f(a) f(\bar{x}) < 0$$

$$\text{sino } a = \bar{x}$$

y termina si $|f'(\bar{x})| < \epsilon$